

PARA JUGAR EN FAMILIA SEGUNDO CICLO

MAPAS. Para mejorar su conocimiento del espacio exterior. Describir un recorrido por la casa. Tiene que saber que si sigue con exactitud el recorrido indicado llegará a la meta, de lo contrario, no. Por ejemplo: colócate delante de la nevera, da dos pasos a la izquierda, tres pasos hacia delante, gira rodeando por la izquierda la columna, etc.

EL ROBOT. Una variante del juego anterior para niños un poco mayores. Aquí es el niño quien debe dirigir los pasos de un adulto o de otro niño hasta llevarlo a la meta. Para ello, debe ir describiendo los movimientos que debe hacer la otra persona. Se puede complicar jugando "al contrario": es decir, la orden hay que interpretarla al revés, con lo que el niño tendrá que pensar primero la dirección correcta y después decir la contraria. Así practica la "reversibilidad".

TELARAÑA: Tejan en familia siempre con la supervisión de un adulto, una red con hilos o sogas. Juguemos a llegar al otro lado sin tocar ninguno. Aquel que toma contacto deberá volver atrás.

<https://www.youtube.com/watch?v=xN1LAdCe7z0>

Conversa en casa sobre la cantidad de horas que pasas frente a los videos juegos y las actividades físicas que realizas.

Mientras estés en casa mantente en movimiento. Ayuda en las tareas de la casa... a jugar