



LOS SIGUIENTES ACTIVIDADES SON PARA REALIZAR EN CASA:


COMPONENTES DEL ORDENADOR


A través de este link accederás a la teoría (explicación) y actividades (cuestionario que se responderán en Word).


http://roble.pntic.mec.es/jprp0006/tecnologia/1eso_recursos/unidad02_componentes_ordenador/teoria/index_teoría.htm


DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA, IES. CAMPOS Y TOROZOS (MEDINA DE RIOSECO)

UNIDAD 2: COMPONENTES DEL ORDENADOR Cuando finalices las siguientes unidades deberás ser capaz de saber de


Teoría


Actividades


Descargas


Enlaces

ÍNDICE:

- 1.- Definición de Hardware y Software.
- 2.- La placa base.
- 3.- Microprocesador.
- 4.- Memoria RAM.
- 5.- Ranuras de expansión.
- 6.- Tarjeta gráfica.
- 7.- El disco duro.
- 8.- Los periféricos.

[Siguiete>>](#)

UNIDAD 2: COMPONENTES DEL ORDENADOR


Teoría


Actividades


Descargas


Enlaces

1.- DEFINICIÓN DE HARDWARE Y SOFTWARE.

EL HARDWARE: Componentes físicos del ordenador, es decir, todo lo que se puede ver y tocar. Clasificaremos el hardware en dos tipos:

- El que se encuentra dentro de la torre o CPU, y que por lo tanto no podemos ver a simple vista.



- El que se encuentra alrededor de la torre o CPU, y que por lo tanto, si que vemos a simple vista, y que denominamos periféricos.



La actividad es un cuestionario sobre la teoría, que se contestará en la "plantilla". Un archivo en Word, el cual me lo podrán enviar a mi correo laubejarano@gmail.com para ser corregido.

Les dejo el cuestionario a continuación por si no funciona el link.

COMPONENTES DEL ORDENADOR

Alumno/a:

A.- EL HARDWARE Y EL SOFTWARE:

1. Define que es hardware y que es software.
2. Clasifica los siguientes nombres, según sean hardware o software (Recuerda: hardware es lo que puedo tocar del ordenador, mientras que software es aquello que no puedo tocar del ordenador): Teclado, paint, procesador de textos word, ratón, messenger, monitor, impresora, videojuego.

B.- PLACA MADRE:

3. ¿Qué es la placa madre o placa base del ordenador?
4. ¿Nos permite la placa madre ampliar el ordenador fácilmente? Explica como.

C.- MICROPROCESADOR:

5. ¿Con que parte de nuestro cuerpo podemos identificar al microprocesador?
6. ¿Se puede cambiar el microprocesador por uno mejor, después de haber comprado el ordenador?
7. ¿Entre que dos marcas de microprocesador puedes elegir en las tiendas?

D.- LA MEMORIA RAM:

8. ¿Para qué sirve la memoria RAM?
9. ¿Qué le pasa al ordenador sino tiene suficiente memoria RAM?
10. ¿Que debes conocer antes de ir a la tienda para comprar una memoria RAM?

E._ TARJETA DE EXPANSIÓN:

11. ¿Para qué puede servir una tarjeta de expansión?
12. ¿Cómo se instala?

F._ TARJETA GRÁFICA:

13. ¿Para qué sirve una tarjeta gráfica?
14. ¿Cómo se instala?
15. ¿Qué hay que conocer antes de ir a comprarla a la tienda?

G._ DISCO DURO:

16. ¿Para qué sirve un disco duro?
17. ¿De qué dos formas puedo conectar un disco duro a la placa madre?

H._ PERIFÉRICOS:

18. Explica que son los periféricos de entrada, de salida y de entrada/salida.
19. ¿Para qué sirve una Webcam?
20. ¿Qué tipos de monitores se venden?, ¿Cómo es cada uno de ellos?
21. ¿Qué tipo de impresora elegirías para una oficina que debe realizar muchas copias al día?, ¿Y para tu casa?
22. Clasifica los siguientes periféricos según sean de entrada, salida o entrada y salida:
Monitor, scanner, modem ADSL, teclado, altavoz, micrófono, impresora, ratón.

23. Ejercicio final:

Clasifica los siguientes componentes del ordenador según sean:

- a) Periféricos:
- b) De la CPU:
- c) Sistemas operativos:
- d) Programas de aplicación:

Teclado, Office2003, Memoria RAM, Disco duro, Windows XP, Ratón, Paint, Monitor, Messenger, Microprocesador, Tarjeta gráfica, Emule, Escáner, Nero, Webcam. Impresora.

iNos leemos!!! iSaludos!!!

Profesora: Laura Bejarano