

TRABAJO PRÁCTICO DE MATEMÁTICA

1. LOS CHICOS JUGARON A UN JUEGO DE MESA Y ANOTARON LOS PUNTAJES DE CADA RONDA EN ESTA TABLA. ¿QUIÉN GANÓ EL JUEGO?

RONDA	MATÍAS	GABRIELA	LUCAS
PRIMERA	10	10	25
SEGUNDA	5	10	5
TERCERA	5	10	10
TOTALES			

2. EN UN NEGOCIO DE ROPA SE PUEDE COMPRAR:

PRENDAS	PRECIO
PANTALÓN	\$ 20
REMERERA	\$ 10
BUZOS	\$ 15

- a- RAMIRO COMPRÓ UN PANTALÓN Y UNA REMERA. ¿CUÁNTO GASTÓ?
b- MARCOS QUIERE COMPRAR DOS PANTALONES Y DOS REMERAS Y TIENE \$ 50 ¿LE ALCANZA?
c- ESTEBAN NECESITA UN BUZO Y DOS REMERAS. PAGÓ CON \$ 50. ¿CUÁNTO ES EL VUELTO?
d- EL DUEÑO DEL NEGOCIO QUIERE REBAJAR \$ 5 EN LOS PRECIOS DE ESTAS PRENDAS. COMPLETÁ LOS CARTELES CON LOS NUEVOS PRECIOS.

PRENDAS	PRECIO
PANTALÓN	\$
REMERERA	\$
BUZOS	\$

3. SEÑALÁ QUÉ CÁLCULO SIRVE PARA RESOLVER CADA PROBLEMA:

- a) EN UN ESTANTE DEL ARMARIO HAY 5 DICCIONARIOS Y 4 ENCICLOPEDIAS. ¿CUÁNTOS LIBROS HAY EN TOTAL?

$$\boxed{5+4}$$

$$\boxed{5-4}$$

$$\boxed{4+5}$$

- b) LOS CHICOS DE 2º A TENÍAN 13 LIBROS EN SU BIBLIOTECA. RECIBIERON UNA DONACIÓN DE 12 LIBROS. ¿CUÁNTOS TIENEN AHORA?

$12+13$

$13-12$

$13+12$

C) LOS NENES DE 2° B FUERON DE VISITA AL MUSEO. HAY 34 CUADROS EN EXPOSICIÓN. YA VIERON 14. ¿CUÁNTOS LES FALTA MIRAR?

$34+14$

$14+34$

$34-14$

4. CALCULÁ Y RESPONDÉ:

A- AXEL VA AL QUIOSCO CON ESTE DINERO:



-¿CUÁNTO DINERO TIENE?

- SI GASTA \$15, ¿CUÁNTO LE QUEDA?

B- FERNANDA, TENÍA ESTE DINERO:



SU MAMÁ LE REGALÓ:



-¿CUÁNTO DINERO TIENE AHORA?

5- ANA QUIERE COMPRAR ALGUNOS UTENSILIOS DE COCINA.



CALCULÁ EL VALOR DE LA COMPRA Y ESCRIBILO.

-1 TENEDOR Y 1 ESPÁTULA: \$

-1 CUCHARA Y 1 TENEDOR: \$

-1 ESPÁTULA Y 1 CUCHARÓN: \$

-1 CUCHARÓN Y 1 CUCHARA: \$

6-ESCRIBÍ LOS RESULTADOS DE LOS CÁLCULOS Y AGREGÁ OTROS CÁLCULOS EN CADA COLUMNA.

SUMAR O RESTAR 1	SUMAS QUE DAN 10	SUMAS DE NÚMEROS IGUALES	SUMAS DE "DIECES" IGUALES
$3 + 1 =$	$1 + 9 = 10$	$2 + 2 =$	$20 + 20 =$
$5 + 1 =$	$2 + 8 = 10$	$5 + 5 =$	$10 + 10 =$
$6 - 1 =$		$8 + 8 =$	$50 + 50 =$
$8 - 1 =$		$4 + 4 =$	$30 + 30 =$
$11 + 1 =$			
$15 - 1 =$			

7-ESCRIBÍ LOS RESULTADOS DE LOS CÁLCULOS Y AGREGÁ OTROS CÁLCULOS EN CADA COLUMNA.

SUMAR 10	RESTAR 10	RESTAS QUE DAN 10	RESTAS DE "DIECES"
$20 + 10 =$	$30 - 10 =$	$40 - 30 = 10$	$60 - 20 =$
$40 + 10 =$	$50 - 10 =$	$50 - 40 = 10$	$70 - 30 =$
			$50 - 20 =$

8- LOS CHICOS COLECCIONAN FIGURITAS DE MONSTRUOS. CUANDO ABREN SUS PAQUETES, DICEN LOS NÚMEROS DE CADA UNA.



A- ESCRIBO LOS NÚMEROS QUE DICE PABLO

.....

B- A MALENA LE TOCARON ESTAS FIGURITAS:



ESCRIBO EN LETRAS LOS NOMBRES DE LOS NÚMEROS DE LAS FIGURITAS DE MALENA

.....

.....

.....

C- ORDENO LAS FIGURITAS DE MENOR A MAYOR SEGÚN SUS NÚMEROS

.....

9. UNA AMIGA LE DICTA A LAURA LAS FIGUS QUE YA TIENE REPETIDAS. ¿LA AYUDAS A ANOTAR LOS NÚMEROS EN LA GRILLA?

- CINCUENTA Y SIETE
- LOS NÚMEROS DEL 10 AL 20
- LOS NÚMEROS QUE TERMINAN EN 5
- SESENTA Y DOS
- CUARENTA Y OCHO
- VEINTICUATRO
- ONCE
- SETENTA Y CINCO

0						6			
								18	
	21								
30				34					
		42							
					55				
			73						
							87		
									99

10. DESCOMPONE LOS SIGUIENTES NÚMEROS: (EJ. 25= 10 + 10 + 5)
25 - 38- 76- 92.

11. SE LES PEDIRÁ A LOS CHICOS QUE LEAN CON MUCHA ATENCIÓN LAS PISTAS, Y QUE MARQUEN EL NÚMERO QUE PIENSEN QUE ES CORRECTO Y LUEGO QUE ESCRIBAN SUS NOMBRES.

<p>a) ES MAYOR QUE 71. NO EMPIEZA CON 8.</p> <p>53 76 81 88</p> <p>b) ES UN NÚMERO MENOR QUE 37 Y MAYOR QUE 30</p> <p>56 21 32 81</p> <p>c) ES UN NÚMERO QUE ESTÁ ENTRE 81 Y 95</p> <p>80 72 93 29</p>

12.

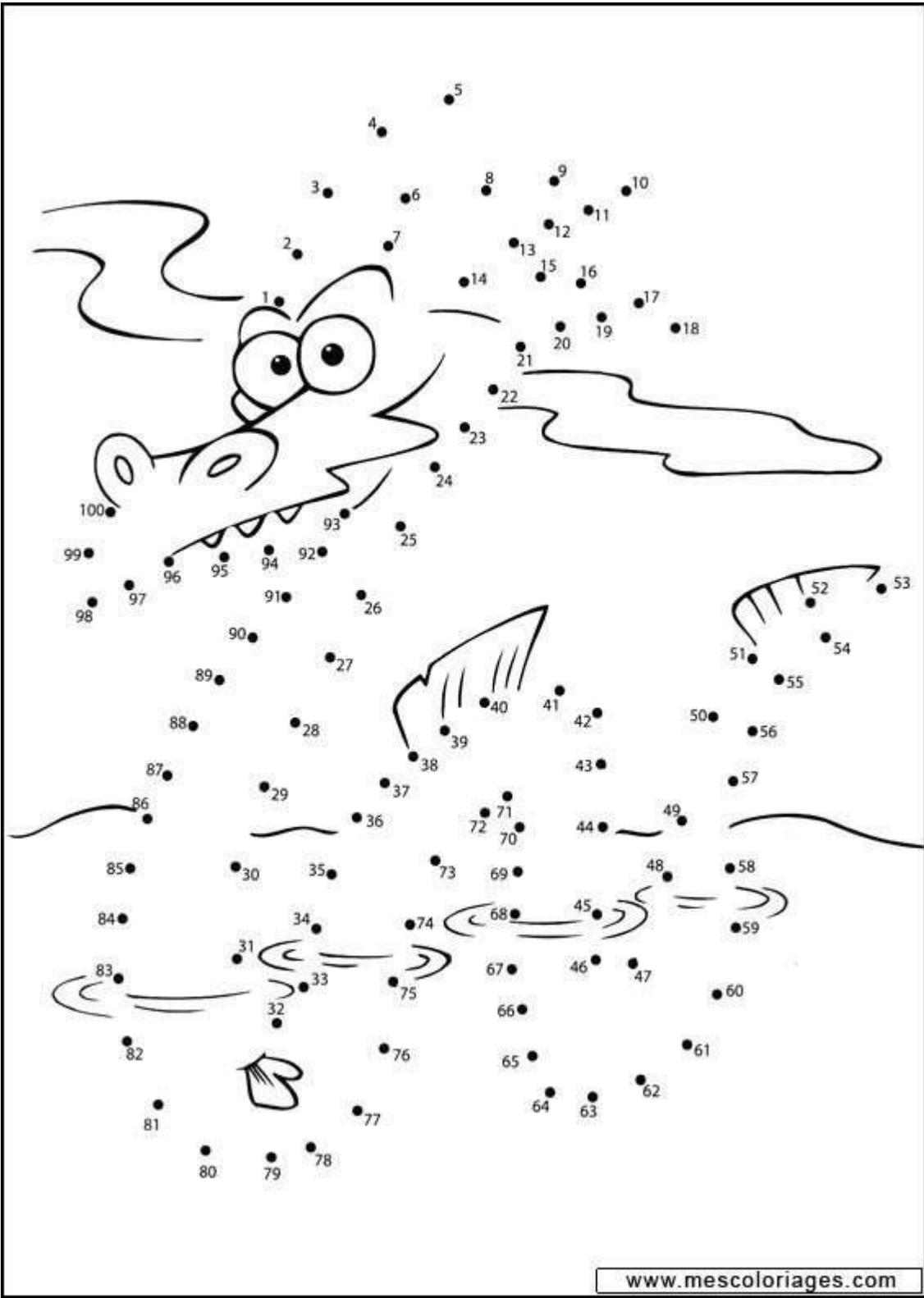
  Tira los dados
(resta) y colorea. 

8	5	1	7	2	4	6
4	3	5	0	4	1	7
5	4	2	6	3	5	8
1	6	5	3	7	5	0
3	2	7	1	0	4	5
4	1	7	3	0	6	9

Identificar el los números en los dados.
Instrucciones:
2-4 jugadores
1 o 2 dados.
Por turnos tiran los dados, tienen que contar los puntos y pintar, del color escogido por cada uno, el número que corresponde a su dado, solo puede pintarlo si lo identifica correctamente, si no pasa el turno al siguiente jugador. Gana el jugador que más números haya podido pintar de su color. (variación: Tirar dos dados y efectuar la resta de ambos el resultado de la resta será el número a colorear)



13. UNIR PUNTOS DE 1 AL 100



14. BINGO DE SUMAS Y RESTAS

Se distribuye un cartón por jugador y se mezclan las tarjetas de sumas y restas. Luego se toma y lee una. Cada jugador observa su tablero. Si contiene el resultado del cálculo propuesto lo tacha. El juego finaliza cuando uno de los jugadores canta "bingo" al haber tachado todos los números de su cartón.

Cartones de Bingo Suma y Resta

2		25	
	11		30
9		28	

1		26	
	12		29
8		27	

3		20	
	10		30
7		24	

4		21	
	13		29
6		23	

5		17	
	14		22
3		13	

4		18	
	15		23
1		19	

6		20	
	16		28
5		25	

3		21	
	17		27
7		26	

Tarjetas de Bingo Suma y Resta

3+1	4+1	3-1	28-1
5+1	6+1	2-1	31-1
7+1	8+1	4-1	30-1
9+1	20+1	12-1	29-1
18+1	24+1	13-1	27-1
25-1	22+1	21-1	13+1
23-1	12+1	16-1	17+1
	18-1	14+1	

15. Mariana y Pamela están jugando al Bingo de sumas y restas.
Observa sus cartones y las tarjetas que salieron hasta el momento.
Resuelve los cálculos e indica quién ganó.

2		25	
	11		30
9		28	eduludik.com

MARIANA

3		20	
	10		30
7		24	eduludik.com

PAMELA

TARJETAS QUE SALIERON:

$2+1$

$8-1$

$9+1$

$25-1$

$29+1$

$19+1$

$3+1$

$1+1$